

Microrack VME

Serie VME4283B - Chassis 4U con alimentatore singolo - schede 6U

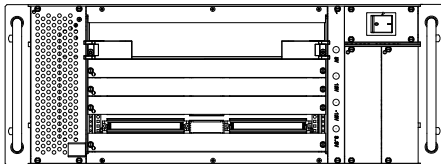


Caratteristiche

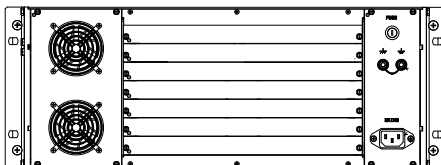
- ▶ Microrack 4U per schede VME 6U
- ▶ Backplane fino a 5 slot VME, VME64X o VXS
- ▶ Predisposto per transition module posteriore
- ▶ Possibilità customizzazioni

Layout

Fronte



Retro



Specifiche Meccaniche

VM-168 - Rev.2

| | |
|---------------------------------|--|
| Dimensioni | 4U 84TE 282.9 mm |
| Alloggiamento | Montaggio a rack 19" Inserimento in contenitore da laboratorio IntermeZo Possibilità dotazione guide telescopiche |
| Montaggio schede | Moduli 6U a montaggio orizzontale Predisposizione per transition module posteriore |
| Materiale | Lega di Alluminio |
| Trattamento superficiale | Surtech 650, verniciature RAL a richiesta |
| Ventilazione | Preso d'aria sul fronte ed emissione sul retro tramite ventola di estrazione |
| Accessori inclusi | <ul style="list-style-type: none">• Modulo di ventilazione adeguato alla potenza dissipata ed alla configurazione prevista• Led presenza tensioni• Interruttore, presa di rete e fusibile• Vite di bonding con jumper di separazione della massa logica |
| Opzioni | <ul style="list-style-type: none">• Protezione EMC• Versioni rugged• Moduli di controllo ventole e temperatura• Pulsante di Sys Reset• Circuito di Power Monitoring con led di Sys Fail |

Backplane

Backplane Elma con daisy-chain automatiche e terminazioni passive per schede 6U

- Backplane VME monolitico 3-5 slot
- Backplane VME64x con o senza P0, 4-5 slot
- Backplane VXS 5 slot

Alimentazione

- Alimentatore modulare 6U 8HP
power input: 100-240VAC, min 400W
- Alimentatore modulare 6U 8HP
power input: 36-72VDC, min 400W

Specifiche Ambientali

| | |
|-------------------------------|---|
| Shock | 15g/11ms |
| Vibrazioni | 1.5g 5÷200Hz (sinusoidale 3 assi) |
| Umidità | 93% @ 40°C, non condensata (IEC 60068-2-78) |
| Protezione (IEC 60529) | IP 20 |
| Temperatura operativa | 0°C ÷ +55°C - richiesta ventilazione 20CFM |
| Temperatura storage | -40°C ÷ +85°C |